

Aktioner

Formål: At bryde spillet med en resolut aktion der skaber debat og virak

Hvordan: Når et hold efter terningekast vælger at stå på et aktionsfelt

Sørg for at lave en nogenlunde lige fordeling af aktioner, der har henholdsvis positive og negative konsekvenser for holdet/spilleren. Nogle af dem kan også være neutrale—forstået på den måde, at det der står i teksten relaterer meget direkte til et bestemt Verdensmål—og dette udfald vil være positivt/negativt—alt efter om det mål er i holdets mission eller ej.

Lav eksemplerne så korte som muligt—samtidig med hændelse er godt nok forklaret til at give mening.

Eksempler med den positive konsekvens for spilleren

De 17 Verdensmål er vedtaget af alle FN's medlemslande, der alle har forpligtet sig til at arbejde, for at målene opfyldes. Samarbejdet er et vigtigt skridt i mod en bæredygtig verden.

Konsekvens: Ryk til et valgfrit felt.

Eksempler med den negative konsekvens for spilleren

Din verdensdel er blevet ramt af orkaner, der har ødelagt høsten. FN's Fødevare-program, WFP, prøver at nå frem med nødhjælp, men det er svært - og der er mange udfordringer.

Konsekvens: Vent en omgang

Eksempler (der både kan være negative eller positive for det enkelte hold

Epidemier smitter ofte gennem dårlig hygiejne og i vådområder, og global samhandel mellem verdens lande betyder bl.a., at bakterier lettere spredes.

Der skal gøres noget.

Konsekvens: Ryk til verdensmål 3 – Sundhed og Trivsel

Nyttige links:

verdensbedstenyheder.dk
stories.undp.org/categories
verdensmaalene.dk/fakta/verdensmaalene
ourworldindata.org
sdg-tracker.org
oecd-ilibrary.org
datacata-log.worldbank.org
www1.wfp.org
data.uis.unesco.org
unwomen.org/en
archi-ve.ipu.org
ilo.org

Aktioner



Konsekvens:

Aktioner



Konsekvens:

Aktioner



Konsekvens:

Aktioner



Konsekvens:

Aktioner



Konsekvens:

Aktioner



Konsekvens:

Aktioner



Konsekvens:

Aktioner



Konsekvens:

Aktioner



Konsekvens:

A

A

A

A

A

A

A

A

A